

# INPUT 2003

## Gestione e valorizzazione del paesaggio con strumenti VR-GIS.

L. Calori\*, T. Diamanti\*\*, A. Guidazzoli\*, M. Liguori\*\*, M. A. Mauri\*, S. Pescarin\*\*\*, F. Serafini\*\*

\* CINECA, VISIT lab, via Manganelli 6, Casalecchio di Reno (BO), [calori@cineca.it](mailto:calori@cineca.it); [guidazzoli@cineca.it](mailto:guidazzoli@cineca.it), [a.mauri@cineca.it](mailto:a.mauri@cineca.it)

\*\* VISMAN, Bologna, [Tiziano@optima.it](mailto:Tiziano@optima.it), [miguori@cineca.it](mailto:miguori@cineca.it), [f.serafini@cineca.it](mailto:f.serafini@cineca.it)

\*\*\* CNR ITABC (Istituto per le Tecnologie Applicate ai Beni Culturali), via Salaria km. 29,300 – Monterotondo St. (Roma), [pescarin@bo.nettuno.it](mailto:pescarin@bo.nettuno.it)

### Abstract

In questi ultimi anni abbiamo assistito ad un ampliamento notevole del campo delle applicazioni dei sistemi GIS, tanto che oggi è difficile non notarne la diffusione. Sono segnali certo indicativi il crescente numero di Sistemi Informativi Territoriali (SIT) già progettati e realizzati da molti comuni e regioni italiane, oltre all'aumento dell'offerta formativa post-diploma in Italia, con Corsi di Laurea e Master in GIS e Telerilevamento (ci sono attualmente – 2002 – 6 corsi di laurea e 7 master nel campo dell'informazione geografica).

La complessità ambientale e la dinamicità dei fenomeni che interagiscono con il territorio rendono molto complesso lo studio del paesaggio, sotto più punti di vista. Se da un lato l'utilizzo delle tecnologie GIS e WebGIS consente attualmente di semplificare il processo di acquisizione, integrazione e gestione di dati cartografici e descrittivi, nei campi della pianificazione urbanistica, della realizzazione dei SIT, della costruzione di sistemi di gestione di dati catastali, cartografia tecnica e reti tecnologiche, si vanno aprendo nuove prospettive sul trattamento e interazione con le informazioni attraverso a strumenti che consentano di gestire dati geografici georeferenziati, mantenendo la terza dimensione e di interrogare gli elementi del paesaggio. Grazie ad una ricerca volta alla realizzazione di applicativi specifici per la costruzione, gestione, interrogazione e comunicazione del dato geografico, l'équipe del CINECA e del CNR ITABC presenta uno strumento VR-GIS (Virtual Reality GIS), realizzato per la città di Bologna, finalizzato alla visualizzazione e alla navigazione in tempo reale (*real time*) all'interno del paesaggio tridimensionale.